



Forum: Questions & Réponses

Topic: Booléen union impossible pour des faces dans le même axe ?

Subject: Re: Booléen union impossible pour des faces dans le même axe ?

Posté par: blendinfos

Contribution le : 5/12/2018 8:33:34

Bonjour,

J'ai bien tout lu, je vois le principe mais ce n'est pas évident.

Citation :

Redstar a écrit: Tiens, je te donne la clé () qui te permettra de mieux comprendre. Étudie bien les calques. Demande moi si tu ne comprends pas un détail.

J'ai bien regardé les calques mais je ne fais pas le lien avec mon problème, je veux bien quelques explications ;)

Citation :

A part ça, si tu as essayé de joindre avec Merge et que ça n'a pas marché, est-ce que tu avais bien joint les deux pièces avant ? Il faut que les points à joindre soit dans le même mesh"

cela signifie-t-il qu'il faut faire un CTRL J ou que je dois ajouter un objet en mode "Mesh" et non en mode "Objet" pour que ça marche ?

Merci, bonne journée.