



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Cs (zones sol, hélicoptère)

Subject: Re: Cs

Posté par: sbkodama

Contribution le : 5/12/2018 9:11:58

Bonjour, je reviens vers vous pour les 10 ans de mon cs.

Bien qu'ayant posté ici seulement fin décembre, j'avais déjà commencé mon cs fin novembre 2008 avec la modélisation de claris, mon première modèle 3d.

Il y a quelques années un ami m'a montré unity et j'y suis passé depuis. Après avoir appris les briques logique puis avoir appris et convertit la majorité de ma logique en python dans blender, le c ou c++ de unity ne fut pas trop complexe à prendre en main.

je suis toujours sur blender pour modeler, j'ai entre autre étendu mon level design vers la surface avec des bâtiments.

Toutes les captures d'écran ne sont pas à jour, les dunes ont été étendues et le bâtiment rond est devenu carré.

J'y retourne, mais pour combien d'années.

