



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Des questions de platforming, ou les calamités d'être une débutante

Subject: Re: Des questions de platforming, ou les calamités d'être une débutante

Posté par: Redstar

Contribution le : 5/12/2018 10:16:08

[Le début de cette vidéo devrai t'aider.](#)

Pour le point 2, tu à inversé le radar, cela signifie que si le radar ne détecte rien et que tu appuyes sur "saut", ton cube sautera. Donc, que dois-tu faire ?

Pour le point 3, tu devra utiliser le module libload (donc importer un blend dans le blend du jeu et en jeu, tu devra mettre ton cube dans ce blend et faire un ajout en python dans le blend ou se déroulera le jeu.

Ça, c'est un peu compliqué à comprendre au début. Je t'invite à regarder mon projet.