



Forum: Questions & Réponses

Topic: Modéliser une rue en pavés pour de l'impression 3D.

Subject: Re: Modéliser une rue en pavés pour de l'impression 3D.

Posté par: Boxime

Contribution le : 6/12/2018 12:04:32

Comment ? Un Displace donne des formes trop aléatoires, trop "arrondies" je dirais même. Ce serait très bien pour un rendu photoréaliste pour une image/une vidéo, mais en impression 3D, ça va être assez mal interprété par le slicer je pense.

Comment tu adoucis ?