



**Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)**

**Topic: mes trucs de noob**

**Subject: Re: mon premier bonzai low poly (un peu déplumé)**

Posté par: tykrane

Contribution le : 6/12/2018 22:09:39

cool, j'ai l'impression que ton ordi va très vite saturer pour des scènes plus importantes.

tu a mis quoi comme éclairage à part l'AO

ton sol reflète un peu trop je trouve, du coup ta Suzanne ressort moins.

en fait plus c'est lisse et mieux la lumière se reflète .

modifier subsurf à 2 et smooth obligatoire.