



Forum: Questions & Réponses

Topic: Faire un trou à des coordonnées précises dans un objet ?

Subject: Re: Faire un trou à des coordonnées précises dans un objet ?

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 6/12/2018 23:00:49

Rebonsoir.

Si tu connais les coordonnées de certains points repères, il y a plein de moyens d'y arriver.

Déjà, je vois que tu as MeasureIt installé, tu pourrais t'en servir.

Ou bien placer le Pivot point à ces coordonnées.

Ou bien placer un vertice...

Toutes les coordonnées apparaissent en haut du panneau de droite du viewport. Des vertices, des objets, etc... en fait de n'importe quoi que tu sélectionnes.

Plus bas tu as les coordonnées du pivot point.

Encore plus bas, tu peux activer les edge infos (juste sous les normales).

Enfin, tu n'as même pas à calculer toi-même les distances ou les emplacements, puisque Blender peut le faire pour toi. Dans tous les dialogues numériques, tu peux faire des additions, des multiplications, etc...