



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: mes trucs de noob

Subject: Re: mon premier bonzai low poly (un peu déplumé)

Posté par: blend74

Contribution le : 7/12/2018 8:06:24

voui, je suis en plein dilemne car bien sur cette image qui atteint un rendu correct, n'atteint pas en résolution les 4 megapixels demandés par les microstocks, va falloir que je laisse tomber pour l'instant, soit les essais photoréalistes, soit le projet stock bon, en même temps, j'ai d'autres projets, plus artistiques comme illustration jeunesse ou la bd amateur et la 3d m'aiderait pour ça, côté perspective et création de décors et objets, ça pourrait largement combler mes lacunes de l'époque et être un support à la création de mes illustrations ou cases. je peux également me recentrer sur des images moins gourmandes, calculées plus vite pour les stocks

je peux enfin changer d'ordi ce qui est mon but, des que je le pourrais

pour la lumière, je suis nulle aussi
(pas encore lu le chapitre!)

c'est du pifomètre pour l'instant, je mets une lampe, position par rapport au sujet? distance? type d'éclairage? force d'éclairage? couleur? héhé, pifomètre!!!!
ça se voit? est ce qu'il y a un conseil de base à respecter?