



Forum: Questions & Réponses

Topic: Rendu d'un personnage importé depuis DAZ

Subject: Rendu d'un personnage importé depuis DAZ

Posté par: Fuzz

Contribution le : 7/12/2018 11:36:00

Bonjour,

J'ai un petit soucis que je n'arrive pas à comprendre, j'ai exporté un personnage DAZ en .obj que j'importe dans Blender, quand je fait un test de rendu le personnage est noir, j'ai beau essayer d'appliquer un matériaux ça ne change rien, une idée du pourquoi ? (Voici un fichier de test <http://pasteall.org/blend/index.php?id=50846>)

Merci !