



Forum: Questions & Réponses

Topic: Rendu d'un personnage importé depuis DAZ

Subject: Re: Rendu d'un personnage importé depuis DAZ

Posté par: debutant

Contribution le : 7/12/2018 11:57:14

j'ai remis le bonhomme sur le calque ou se trouve les autres objets (tu as deux calques)
passé le moteur de rendu en blender render et remis une lampe et ce n'est plus noir.
le bonhomme est gris il faut rajouter un matériaux mais ça doit être bon