



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Rendu d'un personnage importé depuis DAZ**

**Subject: Re: Rendu d'un personnage importé depuis DAZ**

Posté par: Fuzz

Contribution le : 7/12/2018 13:15:03

Merci pour le tyau! Pour les calques c'est normal mais ce n'est pas ça qui pose problème, effectivement avec Blender Render je vois bien le rendu de base mais avec Cycle c'est noir, bizarre ??