



Forum: Questions & Réponses

Topic: Rendu d'un personnage importé depuis DAZ

Subject: Re: Rendu d'un personnage importé depuis DAZ

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 7/12/2018 14:55:31

Relis ce que j'ai écrit, car j'ai modifié entre temps...

EDIT : Je suis en train d'inspecter ton blend et je n'ai pas encore trouvé pourquoi ton perso reste noir. Je continue de chercher... Ce doit être un truc tout con.

EDIT 2 : Je renonce. J'arrive à avoir de la lumière mais à peine, sur des bandes locales. Il y a quelque chose peut-être au niveau du bump ou déplacement, mais malgré toutes mes tentatives, je n'ai rien trouvé.

A la rescousse, les experts !

EDIT 3 : J'ai quand même continué un peu, et j'ai trouvé un truc. Dans le Object Data, (icône petit triangle), désactiver "Auto smooth" aide un peu. Mais ce ne doit pas être tout...