



Forum: Questions & Réponses

Topic: Rendu d'un personnage importé depuis DAZ

Subject: Re: Rendu d'un personnage importé depuis DAZ

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 7/12/2018 15:52:25

Regarde ce que j'ai réécrit au-dessus... (EDIT 3)

Oui, c'est bien le Autosmooth qui déconnait, mais je ne sais pas pourquoi. Ton perso doit être importé de quelque part et il a quelque chose de caché au niveau du bump dans Blender.

EDIT Ah oui, je viens de relire qu'il venait de DAZ...