



**Forum: Graphisme alternatif**

**Topic: Le topic des trucs à télécharger**

**Subject: Re: Le topic des trucs à télécharger**

Posté par: blend74

Contribution le : 9/12/2018 7:45:39

bonjour

je cherche une astuce ou un miracle (un truc qui peut être n'existe pas, mais sait on jamais!)

je cherche un logiciel ou une appli

- soit qui augmente artificiellement la résolution d'une image (sans agrandir les pixels comme on le ferait sous photoshop en agrandissant une image, comme meshlab avec ses captures d'écran (mais meshlab ne gere pas les shaders ni les textures) et j'ai besoin d'un truc qui gère les deux

- soit d'un moteur de rendu indépendant, qui fait des miracles, même avec un petit pc faiblard comme le mien

(bientôt eevee sur blender 2.8?)

concretement, pour poster mes images sur des sites comme shutterstock, je dois atteindre un poids minimum de 4mp par image, ce qui avant, équivalait pour moi sur blender à une résolution de 3500 par 2500

et actuellement (je débute tout juste dans les rendus sous cycle) mon ordi rame, et pour avoir une suzanne en verre correcte, (un rendu photoréaliste acceptable),

pour pouvoir augmenter les échantillons a 300, (ce qui est déjà bcp pour mon ordi), je dois baisser la résolution a 600 par 600! :) pour ne pas qu'il plante.

donc, a part acheter un nouvel ordi (plus tard), je n'ai pas d'idées! qq a ne idée? :)