



***Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)***

**Topic: Océan**

**Subject: Re: Océan**

Posté par: moonboots

Contribution le : 14/12/2018 9:42:20

cool ton rendu, tu utilises un node Geometry pour avoir du blanc sur les arêtes ?  
sinon, est-ce que tu ne peux pas faire un bake de l'océan ou de la fumée pour résoudre ton problème ?