



**Forum: Hors Sujet !!**

**Topic: Optimisations sur les différents moteurs de jeu**

**Subject: Optimisations sur les différents moteurs de jeu**

Posté par: Redstar

Contribution le : 20/12/2018 15:59:50

Bonjour tout le monde,

Cette question s'adresse aux utilisateurs des moteurs de jeux tel que Unity, Unreal Engine, etc.

Pour ma culture personnelle, je souhaiterai savoir comment vous devez optimiser votre projet pour garder un framerate acceptable.

Cette question n'est pas une question "comment faire pour...", c'est à but de pouvoir comparer le niveau de complexité du BGE par rapport aux autres moteurs.