



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: mes trucs de noob

Subject: Re: mon premier bonzai low poly (un peu déplumé)

Posté par: blend74

Contribution le : 24/12/2018 7:35:34

lol, j'ai suivi le modèle, mais oui pourquoi pas! je viens de voir que je n'ai pas subdivisé les plumes de la queue et

que j'ai perdu le bec en route en faisant une petite rotation pour le mettre dans son meilleur profil!!

je suis décidément fâchée avec les opérations de regroupement

d'ailleurs! question, j'ai du appliquer la subdivision surface élément par élément!!

pas réussi avec ctrl G, faut faire un ctrl j? est-ce que c'est réversible vu que je n'ai pas encore appliqué les matériaux?