



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: effet encre révélant un objet**

**Subject: Re: effet encre révélant un objet**

Posté par: Marty69

Contribution le : 24/12/2018 14:13:29

ok ! merci pour l'info

c'est vrai que j'ai tendance à utiliser blender internal...

je regarde un peu du côté de la sim de fluide + dynamic paint. Il semble y avoir un début de solution, mais le rendu du dynamic paint est-il une texture qui sera visible au rendu ? ou est-ce des infos de type weight paint qu'il faut utiliser pour révéler un matériau ou quelque chose du genre ?