



Forum: Questions & Réponses

Topic: effet encre révélant un objet

Subject: Re: effet encre révélant un objet

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 25/12/2018 11:20:02

Citation :

Marty69 a écrit: je regarde un peu du côté de la sim de fluide + dynamic paint. Il semble y avoir un début de solution, mais le rendu du dynamic paint est-il une texture qui sera visible au rendu ? ou est-ce des infos de type weight paint qu'il faut utiliser pour révéler un matériau ou quelque chose du genre ?

Salut, Marty.

Je crois que le dynamic paint est ta solution, en faisant des corps peignants que tu diriges toi-même à l'aide de positions-clés. Pas besoin de fluides. Le weight paint n'a rien à voir là-dedans. Et pour faire un objet blanc sur fond blanc, avec le Blender internal, c'est blanc + shadeless dans le material et pour Cycles, c'est blanc + Emission à 1.0