

Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: mes trucs de noob

Subject: Re: mon premier bonzai low poly (un peu déplumé)

Posté par: blend74

Contribution le : 25/12/2018 21:47:53

alors je me suis lancée dans les photophores, avec un rendu cycle, une sphere bougie couplée a un shader émission et betement, j'ai cru que la lumière allait sortir par les découpes et se projeter sur le sol mais pas du tout! alors j'ai rajouté un sl brillant, pour qu'il se passe quelquechose!!!

