



Forum: Questions & Réponses

Topic: conseils svp pour modéliser un personnage

Subject: Re: conseils svp pour modéliser un personnage

Posté par: blendinfos

Contribution le : 4/1/2019 8:40:33

Salut,

il n'est pas mis là, mais sinon je travaille avec les blueprint :

<http://pasteall.org/blend/index.php?id=50997>

mais même avec ça j'arrive au même résultat pas tip top

je n'ai pas de notions en topologie, j'ai cependant visionné et essayé pas mal de tuto mais difficile d'avoir les mêmes rendus

je pense qu'il y a quelques notions de base que je ne perçois pas dans les premières étapes pour avoir une topologie "propre" de départ

j'ai déjà compris qu'il fallait limiter les subsurf au départ et conserver des quad mais avec cette contrainte j'ai du mal à obtenir un résultat tel que le présente Busanga