



Forum: Questions & Réponses

Topic: conseils svp pour modéliser un personnage

Subject: Re: conseils svp pour modéliser un personnage

Posté par: busanga

Contribution le : 4/1/2019 15:34:02

Oui l'option que tu as vue dans le tuto, je me disais bien qu'il y avait ça qui avait échappé aussi...

Pour les autres questions :

- la transformation en ovale : un scale du tout en Y, tout simplement ? ou de la partie centrale en Proportional Editing pour plus de subtilités... ou encore avec un Lattice. Je te laisse faire des recherches avec ces termes.

- dans une topo, la plupart des sommets ont 4 faces adjacentes. Un E-pole est quand il y en a 5, un N-pole est quand il y en a 3. Leur utilisation est un vaste sujet dont j'ai moi-même pas encore fait le tour, là encore je te renvoie à des tutos qui expliqueront ça mieux que moi.