



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: conseils svp pour modéliser un personnage**

**Subject: Re: conseils svp pour modéliser un personnage**

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 4/1/2019 15:39:59

Bonjour,

Un E-pole, selon la [page](#), serait un vertex à 5 connexions. Un N-pole à 3 connexions.

Ici un peu hors-sujet, mais le minimum pour faire une poire pourrait être [ça](#). C'est-à-dire avec seulement 16 vertices, une poire low-poly, en somme.