



Forum: Questions & Réponses

Topic: conseils svp pour modéliser un personnage

Subject: Re: conseils svp pour modéliser un personnage

Posté par: blendinfos

Contribution le : 5/1/2019 8:14:56

Bonjour,

Merci pour vos retours.

Vu vos retours je vais déjà bien creuser tout ce qui concerne les "loops", les déplacements (type glissement de vertex selon son axe : [Tuto Alien Toy Story](#), 2h15 !! ;)) et les options du Subsurf : [Tuto de la cuillère](#)). Pour mes débuts, je crois comprendre que le départ se passe pas mal à ces niveaux.

Pour le lattice, il me semble qu'on avait dit dans le début de post ([#15](#)) que ce n'était pas forcément idéal pour débiter voire par nécessaire (?)

Pour les E-pole et N-pole (ok pour les définitions) mais pour la poire je ne suis pas sûr d'avoir bien compris (on pourra peut-être revoir plus tard si je peux m'en sortir pour l'instant avec les "loops" et le subsurf). J'ai quand même essayé et fait un test :

<http://pasteall.org/blend/index.php?id=51005> pour essayer. Est-ce idée ?

Bonne journée