



### **Forum: Questions & Réponses**

**Topic: conseils svp pour modéliser un personnage**

**Subject: Re: conseils svp pour modéliser un personnage**

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 5/1/2019 9:30:02

Je viens de télécharger ton blend, et si tu as compris le principe, tu l'as mal exécuté et c'est pourquoi ta poire s'étrangle. Ton maillage est incorrect. C'est la transition horizontale entre la partie supérieure et la partie inférieure qui est un ngone au lieu d'être 4 faces. Le subsurf n'aime pas les ngones.

De plus, tu as deux objets, un suffit. Dans ton blend, "Cube" est inutile. Seul "Cube.001" est nécessaire pour ta poire.

La marche à suivre (en partant d'un cube tout neuf) est :

Edit mode.

Sélectionne la face supérieure.

Supprime-la. Suppr(Only faces)

Sélectionne les 4 arêtes de la face supprimée.

Fais un extrude (E)

Fais un scale (S) pour rapetisser.

Refais un extrude.

Réhausse-le. (G Z)

Remets une face (F).

Ensuite, mets un modifier subsurf (niveau 3 est plus beau que 2).

Enfin édite les différentes parties pour donner à ta poire la forme souhaitée.