



Forum: Questions & Réponses

Topic: conseils svp pour modéliser un personnage

Subject: Re: conseils svp pour modéliser un personnage

Posté par: busanga

Contribution le : 5/1/2019 12:15:57

@Rimpotche : heu... c'est pas plus simple d'extruder directement la face supérieure plutôt que la supprimer pour extruder le bord et la remettre

?

@blendinfos : c'est une question de pratique, entraîne-toi sur des formes simples à optimiser la topologie (moins y a de vertices mieux on se porte, que des quads, pas de vertex à 6 connexions, face loops bien placées...), les automatismes viendront.