

## **Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Forme qui ne suit pas les autres.**

**Subject: Forme qui ne suit pas les autres.**

Posté par: froltom

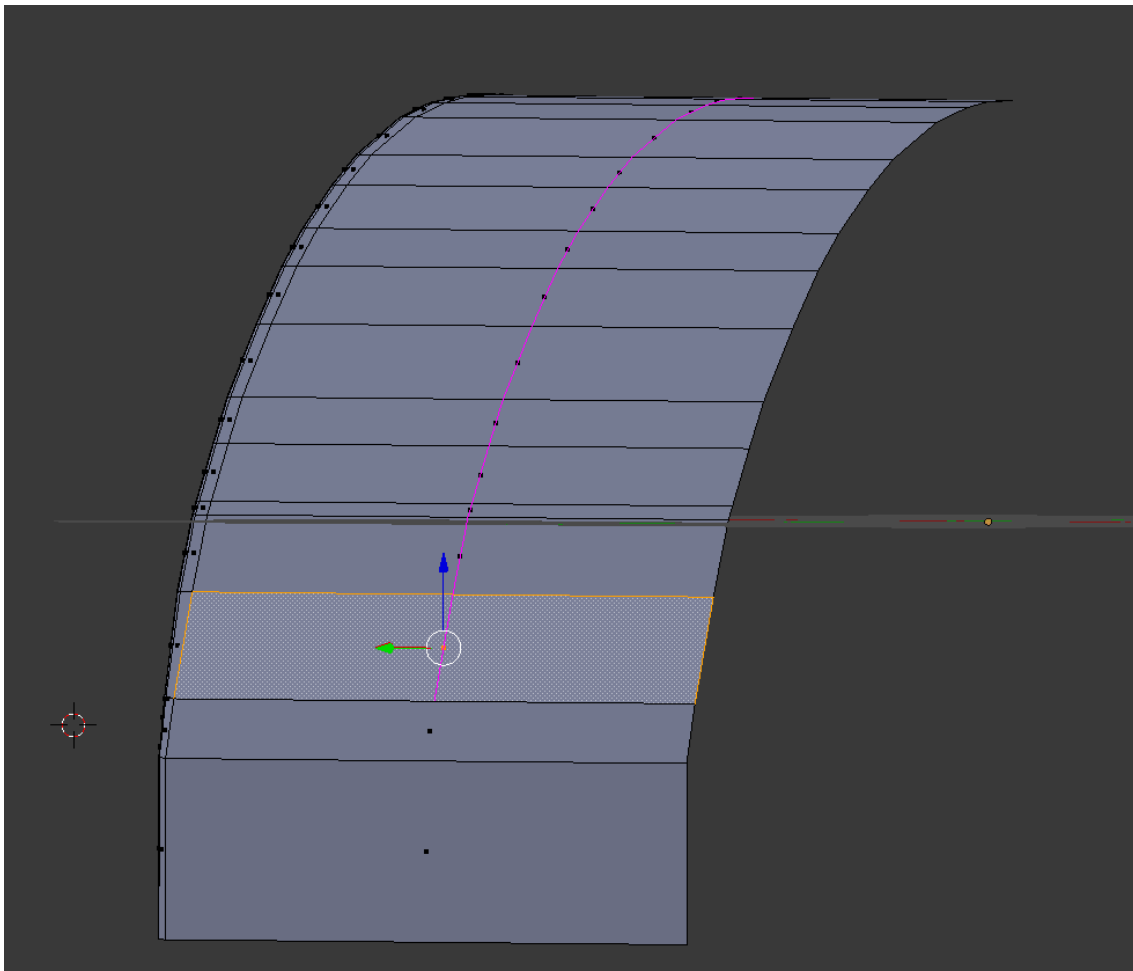
Contribution le : 5/1/2019 13:46:33

Bonjour, tout nouveau dans la modélisation 3d je rencontre quelques difficultés sur blender.

Avançant pas a pas, j'arrive progressivement sur a mon but, seulement voila, arrondissant une partie sur l'axe x;un objet déjà courbé sur l'axe z.

La touche ctrl+r que j'utilisais me permettant de rajouter une arete sur toute la hauteur de mon objet, ne prend plus qu'en compte une partie de lui

Une image parlera mieux :



Comme on peu le voir avec Ctrl+R j'ai cette arrete qui se creer en violette sur l'axe de mon choix, mais elle ne veut pas prendre en compte les deux faces en dessous... ce qui me pause

des soucis.

Quelqu'un aurait une piste pour moi s'il vous plait ?

J'ai bien essayé de chercher mais après 10minutes sur google... je me suis rendu compte qu'avec mes connaissances j'avais pas les mots clefs :(

Merci beaucoup.