



Forum: Questions & Réponses

Topic: spot halo

Subject: spot halo

Posté par: francerf

Contribution le : 6/1/2019 7:13:34

Bonjour question qui revient, sous rendu blender ; l'option halo du spot donne des effets très sympa en l'associant avec d'autres lumières de type point ou spot sans halo.

Sous cycles l'option halo n'existe plus sauf en ajoutant des cônes de volume de diffusion, mais le résultat n'est pas aussi sympa.

Sur 2.8, pas encore trouvé comment obtenir des effets de lumière de type halo, inquiétude car le rendu blender va disparaître.

Donc comment obtenir un effet halo sur un spot avec le nouveau rendu Eevee en test ?