



Forum: Questions & Réponses

Topic: spot halo

Subject: Re: spot halo

Posté par: blend74

Contribution le : 6/1/2019 8:53:55

la bidouilleuse que je suis va te rassurer en attendant THE réponse technique des gros cerveaux du forum !

tu peux toujours garder tes anciennes versions de blender qui peuvent cohabiter et créer avec le moteur render tes halos comme avant, puis superposer l'image obtenue a celles obtenues avec cycles avec photoshop ou autre

bon, ça ne vaut que si tu cherches a faire des images bien sur, pour l'animation et le jeu c'est mort j'imagine, a moins qu'on puisse faire coexister les deux rendus