



Forum: Questions & Réponses

Topic: spot halo

Subject: Re: spot halo

Posté par: moonboots

Contribution le : 6/1/2019 8:55:55

par "halo", tu entends par exemple dans Cycles utiliser du Volume Scatter ? Il me semble qu'avec Eevee tu y prends de la même manière, et le résultat a l'air chouette d'après ce que j'en ai vu, qu'est-ce que tu lui reproches en fait ? Après il y a le compositing pour faire du flou ou bien des astuces comme rajouter des volumes qui ont leur propre material et qui simulent un halo autour d'une source lumineuse...