



### **Forum: Questions & Réponses**

**Topic: conseils svp pour modéliser un personnage**

**Subject: Re: conseils svp pour modéliser un personnage**

Posté par: busanga

Contribution le : 6/1/2019 10:49:29

J'ai l'impression que tu te prends la tête sur des broutilles, là on est en train de faire des dissertations sur des assemblages de 3 cubes Pas la peine de nous envoyer un .blend pour ça, au passage. Par contre si tu pouvais intégrer tes captures d'écran dans tes posts ce serait plus pratique.

Il n'y a pas LA méthode idéale pour modéliser mais plein d'outils qui te permettent d'arriver à tes fins. Si on demandait comment faire une tasse par exemple, on aurait peut-être une dizaine de méthodes aussi valables l'une que l'autre. Certains outils te conviendront peut-être mieux que d'autres. Personnellement j'ai du mal à donner des formes harmonieuses à vue, comme ça, d'autres y sont très à l'aise et utilisent le Proportional Editing comme j'ai jamais réussi à le faire, je trouve qu'utiliser un Lattice pour donner la forme générale de la tête à partir d'une vague sphère est une option valable, d'autres trouveront que je me complique la vie.