



Forum: Questions & Réponses

Topic: conversion Smoke sim blender internal vers Eevee

Subject: Re: conversion Smoke sim blender internal vers Eevee

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 6/1/2019 23:34:35

Salut, Marty.

Je suis en train de jeter un oeil à ton fichier. Avec la dernière 2.80.

Je peux déjà te dire qu'on ne voit rien avec Eevee, mais tout va très bien avec Cycles. Avec Eevee, j'ai mis des cubes à côté du feu

Le feu, c'est pas mon rayon sur Blender. Mais je vais chercher un peu plus avant. En attendant un signe de ta part, j'éditerai ce message plutôt que d'en refaire un autre si jamais je progresse.