



Forum: Questions & Réponses

Topic: conversion Smoke sim blender internal vers Eevee

Subject: Re: conversion Smoke sim blender internal vers Eevee

Posté par: Marty69

Contribution le : 6/1/2019 23:43:26

Salut,

et merci pour le coup de pouce et les informations !
effectivement ça fonctionne avec Cycles

L'idée est quand même d'utiliser eevee, je n'ai pas besoin de rendu très sophistiqué, je recherche plus un gain de temps, donc un rendu approximatif ne me dérange pas.

As tu essayé de refaire la même chose en créant un nouveau projet ? chez moi cela fonctionne avec eevee dans ce cas...