



**Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)**

**Topic: mes trucs de noob**

**Subject: Re: mon premier bonzai low poly (un peu déplumé)**

Posté par: blend74

Contribution le : 8/1/2019 14:48:58

merci! finalement j'ai trouvé cette texture de roche sur le net, parce qu'impossible de retrouver mon disque dur externe ou j'ai stocké les photos de rochers si ça interesse qq je la passe, en plus elle est seamless, enfin, je crois un jour, (ce fameux jour ou j'aurais tellement de temps que je ne saurais plus quoi en faire, je ferais mes textures moi meme et ça va me plaire! j'avais déjà fait qq motifs répétitifs pour un projet "de mode enfant", ce n'est pas si compliqué avec des motifs isolés, plus avec des photos bien sûrs, pour que cela ait l'air naturel bah, ya les vacance de fevrier qui ne sont que dans 5 semaines:) pour mon prochain projet, j'hésite entre des cerfs volants pour travailler la transparence et l'éclairage ou la cigarette + tete de morten fumée pour m'entraîner a la fumée dans les deux cas, je dois apprendre a jouer avec les transparences

la derniere fois que j'ai suivi un tuto sur la transparence, ça apparaissait en mode solide mais pas en mode rendu (en changeant l'alpha et en activant transparency) si qq sait...