



***Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)***

**Topic: mes trucs de noob**

**Subject: Re: mon premier bonzai low poly (un peu déplumé)**

Posté par: Rolix

Contribution le : 9/1/2019 20:37:32

Faire la forme du nuage de fumée, c'est pas difficile!

Ce qu'il te faut, c'est gérer les shaders dans Cycle...

Avec certains membres du

qui connaissent bien leurs fonctionnements, c'est "pas grand chose" à réaliser...