



Forum: Questions & Réponses

Topic: Problème armature

Subject: Re: Problème armature

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 9/1/2019 21:43:40

Salut, Denis et bienvenue sur le Blender Clan.

En effet, tu as dû faire une fausse manoeuvre à un moment.

On voit que ton bone est lui-même aplati. Tes bones sont étirés comme si tu les avais rescalés en hauteur en Pose Mode au lieu de l'Edit Mode.

Comme on n'a pas ton blend sous les yeux, c'est assez difficile de comprendre exactement où ça provient.

Pourtant, ça a dû m'arriver aussi.

C'est pas grave, ne te polarise pas là-dessus. Ce n'est pas très important à ton stade.

Au lieu d'y passer deux jours, à ta place, j'aurais recommencé à zéro.

EDIT: Grillé par Moonboots qui a fait le même diagnostic...

Salut, Moonboots !