



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Blender 2.80

Subject: Re: Blender 2.80

PostÃ© par: Teto45

Contribution le : 13/1/2019 20:19:21

Ouaip.

Je ne fais rien de tr s pouss  de toute mani re, et vu qu'elle quand m me (tr s) stable, il n'y a pas grand risque. Sur une vieille build je ne pouvais pas charger les .obj, quoique je fasse, mais maintenant plus de probl me (pas test  si je peux les ouvrir ailleurs apr s modif; ceci dit).

Et il reste clairement des choses   r gler, comme les lumi res avec les diff rents syst mes de rendu, j'ai jou  un moment et ensuite Blender a commenc    r agir bizarrement, puis crash.

D'ailleurs, il existe un moyen d'envoyer un rapport lors des crashes, genre automatiquement ?

Malgr  tout c'est formidable, je suis enfin en train de comprendre de moi-m me, sans avoir   chercher sur le net au moindre clic. J'ai essay  "pour le plaisir" d'ouvrir le 2.79 et refaire ce que j'avais fait intuitivement avec la 2.80. Ce blocage, l'impression imm diate de mettre 10x plus de temps.

Guru a absolument raison sur bien des points (et il a arr t  de faire son Justin Bieber, c'est bien.

)