



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: Première réalisation

Subject: Re: Première réalisation

Posté par: moonboots

Contribution le : 16/1/2019 11:45:45

sympa ! je la ferais un chouïa plus glossy et puis je mettrais un tout petit peu de noise dans le volume pour que ça fasse moins lisse : tu crées un node Texture > Noise, tu le branches dans le height d'un Vector > Bump, et tu branches ce Bump dans les normal de tes nodes Diffuse et Glossy (ou dans le volume de ton Principled si tu es passé par un Principled)