



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: Première réalisation

Subject: Re: Première réalisation

Posté par: Zarathoustra

Contribution le : 16/1/2019 14:11:28

Re,

Merci pour ton appréciation

Le bruit est présent, mais ne se distingue pas à cette distance, comme dans la réalité avec cette espèce "Lasius fuliginosus" qui n'est pas très luisante (un poil plus, que ma représentation). j'ai donc baissé un poil la rugosité pour lui donner un aspect moins mat

[url]

Je me suis servi d'un calque de poids pour simuler les différentes épaisseurs de la quitine. Je me sers d'une loupe binoculaire pour étudier le spécimen qui me sert de modèle, la couche supérieure est quasiment lisse et reflète la lumière, la couche inférieure et strier sur cette espèce, à l'encontre d'autres dans la surface n'est pas lisse.

Je viens de m'apercevoir d'une chose, les facettes de l'œil son visible en vue "matériau" mais disparaissent au rendu, pourquoi ?