



**Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)**

**Topic: Création d'un personnage robotique**

**Subject: Re: Création d'un personnage robotique**

Posté par: docouatzat

Contribution le : 16/1/2019 17:14:36

@thomas56, en effet c'est du python pour l'animation des cubes.

@blend74, j'y ai pensé et je me suis dit qu'il y a du bon et du mauvais dans les collaborations. Le risque de rupture de la collab c'est la mort du projet commun.