



[Forum: Mes premières images sous Blender \(débutants\)](#)

Topic: Première réalisation

Subject: Re: Première réalisation

Posté par: Zarathoustra

Contribution le : 16/1/2019 19:42:16

Bonsoir,

Merci Tykrane pour ton aide.

Le problème était simplement dû un mauvais raccordement entre les nœuds après le Bump.

Cela m'a donné l'occasion d'essayer une autre méthode, la normal map, essaie concluant, que je vais adopter pour les yeux des insectes

 [\[url\]](#)

Bonne soirée.