



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Cs (zones sol, héliport)**

**Subject: Re: Cs**

Posté par: sbkodama

Contribution le : 24/1/2019 11:43:35

Bonjour Redstar,

je suis passé à unity il y a quelques années, j'ai refait mes scripts de bases mouvements, camera et météo.

J'ai tenté de refaire un rapide prototype dans blender il y peu mais j'ai eu un problème avec les actuators "action" et leur poids de calques alors au lieu de perdre mon temps dessus j'ai arrêté, j'en suis le premier désolé.

J'ai encore pas mal de décors à modéliser et je pensais en faire déjà la majeure partie avant de repasser sur unity.

Je suis désolé je ne sais pas du tout quand j'en aurais finit avec la modélisation des décors.