



Forum: Questions & Réponses

Topic: trou dans cylindre

Subject: Re: trou dans cylindre

Posté par: moonboots

Contribution le : 30/1/2019 17:11:02

une astuce qui peut être utile parfois aussi, c'est de mettre un second cylindre, non troué, sur la même position que ton premier cylindre troué, de donner à ton cylindre troué un shrinkwrap, et de désigner le second cylindre comme objet de ce shrinkwrap... de cette manière tu es sûr que le cylindre troué garde une topology bien cylindrique