



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Cs (zones sol, héliport)

Subject: Re: Cs

Posté par: RatedJosh

Contribution le : 3/2/2019 18:03:22

Bonjour Sbkodama, je vais un peu lire ce sujet, ne l'ayant lu qu'en diagonale, au vu du nombre de pages

Déjà, je te félicite pour ta persévérance, le fait que tu aies continué sur le même jeu depuis tout ce temps me laisse parfois d'admiration!

Mais..Tu es passé sur Unity du coup? Et j'ai l'impression que ton jeu ramait, est ce que c'est juste lorsque tu captuais la vidéo? C'est toujours d'actualité?

En tous les cas, bon courage à toi, y'a vraiment eu du boulot dans ton projet, c'est ouf