



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Jeu d'action/aventure (WIP)**

**Subject: Re: Jeu d'action/aventure (WIP)**

Posté par: Redstar

Contribution le : 4/2/2019 14:17:28

Bonjour RatedJosh,

J'ai dû changer de logiciel (fraps) de capture pour les mêmes raisons que toi (d'ailleurs, plus de mise à jours depuis 2013).

Même si tu n'a pas de carte Nvidia, tu peux toujours tester et voir si tu peux enregistrer même sans carte graphiques Nvidia.

Citation :

Je songe aussi à réduire au max les textures en ayant un jeu méga pixelisé. Ça rend pas trop mal je trouve en désactivant les mipmaps, qu'en pensez vous?

C'est difficile à donner un avis tant que l'atmosphère ne sera pas présente.