



Forum: Questions & Réponses

Topic: animation d'un moteur 4 temps, arbre a came et soupape

Subject: animation d'un moteur 4 temps, arbre a came et soupape

Posté par: Antares06

Contribution le : 4/2/2019 18:38:42

bonjour a tous

Voila je dois faire l'animation de plusieurs moteur 4 temps pour un projet, grâce au forum, j'ai trouver le tuto pour connecter la bielle au maneton, le piston etc, mais par contre, je n'arrive pas a saisir le concept pour la came et la soupape.

petit rappelle, quand la came tourne, ya un moment ou elle va se trouver en contacte avec la queue de la soupape et la faire descendre puis a la fin de la rotation, va la laisser remonter a la fin de son cycle.

j'imagine qu'on utilise des bones pour faire cela, mais j'ai aucune idée des contraintes a utiliser car une soupape ne descend qu'a un moment du cycle, puis remonte et ensuite il ne ce passe rien, jusqu'au cycle suivant.

Avez vous la solution ?

La solution doit obligatoirement être en automatisme, et non pas en programmation avec la timeline, ce serais trop facile, seule le cycle du vilebrequin doit être utilisé comme sur un vrais moteur

Cordialement