



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Cs (zones sol, héliport)

Subject: Re: Cs

Posté par: RatedJosh

Contribution le : 4/2/2019 20:25:48

Ah oui c'est grand, très grand

Ok, du coup j'espère que tu pourras partager la suite de ton projet

je connais ça le matos qui lâche, c'est les joyeusetés de faire les choses tout seul, on ne compte que sur soi même à ce niveau là...On perd beaucoup trop de temps à tomber et à se relever sur ce long chemin...Mais bref

Sinon tu as l'air d'avoir beaucoup de lumières, d'ombres dans ton jeu et vu l'espace qu'il y a est-ce que ça pourrait pas ruiner la fluidité? surtout si comme moi tu as, ou as eu des pc très limités. J'ai pas trop l'oeil pour ça, mais on dirait qu'il y a aussi pas mal l'option "normal" de tes textures poussées, non?