



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Jeu d''action/aventure (WIP)

Subject: Re: Jeu d''action/aventure (WIP)

Posté par: sbkodama

Contribution le : 5/2/2019 22:23:56

Tu peux faire un miroir de la texture comme le miroir du modèle oui, tu peux aussi jouer avec des textures mosaïques pour certains matériaux.

Pour ce qui est de séparer des objet en plusieurs, il faut simplement faire attention au clipping à très longue distance qui peut mélanger les objets lointain.