



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Blender 2.8 : Organiser un parentage avec miroir**

**Subject: Re: Blender 2.8 : Organiser un parentage avec miroir**

Posté par: moonboots

Contribution le : 6/2/2019 12:46:27

en plus je ne pige pas trop ton histoire d'empty. Supposons que tu aies conçue ta patte avec plusieurs objets que tu as assemblés en groupe (puisque tu y tiens visiblement), eh bien ensuite tu crées une instance de ton groupe et tu la places où tu veux, tu fais un mirror avec un S X -1, etc... tu n'as pas besoin d'empty