



Forum: Questions & Réponses

Topic: Blender 2.8 : Organiser un parentage avec miroir

Subject: Re: Blender 2.8 : Organiser un parentage avec miroir

Posté par: Condor

Contribution le : 6/2/2019 14:36:31

Merci moonboots pour ton aide.

Effectivement, en devant appliquer les modificateurs et précédemment les scales, je m'aperçois que Blender n'est pas aussi paramétrique que je le pensais au départ. C'est un réflexe que je n'ai pas encore.

D'un autre côté comme c'est mon premier travail dessus, je garde un côté aussi souple que possible pour pouvoir revenir en arrière si nécessaire, donc pour l'instant, si je n'ai pas d'objectif en vue que de suivre cette première formation (qui je ne mènera pas à l'animation mais pourrait y servir plus tard) je ne tiens pas à trop fixer la modélisation, quitte à l'optimiser évidemment plus tard en fonction de ce que j'aurais à y réaliser.