



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Modifier la largeur d'un objet qui n'est pas droit**

**Subject: Modifier la largeur d'un objet qui n'est pas droit**

Posté par: simonchoops

Contribution le : 7/2/2019 15:38:48

Bonjour à tous, assez débutant sur Blender je suis confronté à un soucis qui pourtant à l'air très banal ... mais impossible de trouver une solution depuis hier snif.

J'ai fait une route toute simple qui monte et descend et tourne (logique). J'ai utilisé les modifieurs Array et Curve pour faire cette route et j'ai en même temps créé ma ligne blanche au milieu et sur les cotés en utilisant les même modifier... depuis longtemps j'ai supprimé ma curvepath et le soucis est que mes lignes blanches sont trop larges ... j'aimerais réduire seulement leur largeur... j'ai essayé pleins de trucs notamment le scale en sélectionnant que les Edges perpendiculaires mais c'est l'objet entier qui est redimensionné.

un peu d'aide serait la bienvenue

merci d'avance.

Simon